



Urban Cowboys Company

Type : Ligne, 2 murs, 32 temps

Niveau : Novice/Intermédiaire

Musique : White Whisky (Didier Beaumont)

Chorégraphe : French Cowgirls: Chrystel DURAND, TexasVal, Séverine Fillion (nov 2018) - FR

KICK BALL SIDE POINT, SWITCHES POINT & HEEL, COASTER STEP, STEP 1/4 TURN

- 1&2 Kick PD devant, revenir sur ball PD à côté du PG, PG pointe à G
&3 Step PG à côté PD, PD pointe à D
&4 Step PD à côté PG, talon G touche devant
5&6 Step PG derrière, PD rejoint PG, step PG devant
7-8 Step PD devant, ¼ tour à G et revenir sur PG (9h)

VAUDEVILLE X 2, ROCK STEP FORWARD, SHUFFLE 1/2 TURN

- 1&2 PD croise devant PG, step PG à G, talon D touche en diagonale avant D
&3&4 Step PD à côté PG, PG croise devant PD, step PD à D, talon G touche en diagonale avant G
&5-6 Step PG à côté de PD, step PD devant, revenir sur PG
7&8 ½ tour à D et pas chassé devant (D, G, D) (3h)

SCISSOR STEP X 2, 1/4 TURN X 2, CROSS ROCK

- 1&2 Step PG à G, PD rejoint PG, PG croise devant PD
3&4 Step PD à D, PG rejoint PD, PD croise devant PG
5-6 ¼ tour à D et step PG derrière, ¼ tour à D et step PD à D (9h)
7-8 PG croise devant PD, revenir sur PD

SHUFFLE 1/4 TURN, FULL TURN, STEP FORWARD, TOUCH, COASTER STEP

- 1&2 ¼ tour à G et pas chassé devant (G, D, G) (6h)
3-4 ½ tour à G et step PD derrière, ½ tour à G et step PG devant (6h)
5-6 Step PD devant, PG touche derrière PD
7&8 Step PG derrière, PD rejoint PG, step PG devant

TAG : à la fin des murs 1 (à 6h), 3, 5, 7, 9 (à 12h)

SHUFFLE FORWARD, STEP 1/2 TURN, SHUFFLE 1/2 TURN, COASTER STEP

- 1&2 Pas chassé devant (D, G, D)
3-4 Step PG devant, ½ tour à D et revenir sur PD
5&6 ½ tour à D en pas chassé (G, D, G)
7&8 Step PD derrière, PG rejoint PD, step PD devant

FORWARD OUT OUT- IN IN, SWIVET X2, TRIPLE DIAGONALLY IN PLACE X 2

- &1 Step PG devant sur le talon, step PD devant sur le talon
&2 Revenir PG au centre, revenir PD au centre
&3&4 Swivet à D, swivet à G
5&6 Pas chassé sur place (D, G, D) corps orienté en diagonale avant D
7&8 Pas chassé sur place (G, D, G) corps orienté en diagonale avant G
Uniquement à la fin du 1^{er} mur, remplacer (7&8 pas chassé sur place) par :
7&8 Pas chassé avec ½ tour à G (G, D, G) pour revenir à 12h

Reprenez au début.....et souriez